

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO ANISA MENGGUNAKAN PHP NATIVE

Fauziah¹, Ahmad Fatih², Aflah Zanubia Rahanyamtel³

¹Teknik Informatika, ²Fakultas Sains dan Teknologi, ³Universitas Islam As-Syafi'iyah
fatih.fst@uia.ac.id

ABSTRACT

The purpose of this study is to design and build a web-based sales information system for Anisa Store using PHP Native. The purpose of this system is to overcome problems that often occur due to manual recording of sales transactions, which causes errors and inefficiencies. This system displays real-time sales and cash flow reports and allows management of product, customer, and supplier data. The rapid application development (RAD) method allows iterative development through prototyping and testing in stages. The results of system testing show that this system can speed up the transaction process, reduce recording errors, and improve sales management efficiency at Anisa Store. It is hoped that the implementation of this system will greatly assist Anisa Store's business operations and become a model for the development of similar systems in the future.

Keywords: Sales Information System, PHP Native, Rapid Application Development, Sales Location, Anisa Store.

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem penjualan informasi berbasis web untuk Toko Anisa yang menggunakan PHP Native. Tujuan dari sistem ini adalah untuk mengatasi masalah yang sering terjadi karena pencatatan transaksi penjualan secara manual, yang menyebabkan kesalahan dan inefisiensi. Sistem ini menampilkan laporan penjualan dan arus kas secara real-time dan memungkinkan pengelolaan data produk, pelanggan, dan pemasok. Metode pengembangan aplikasi cepat (RAD) memungkinkan pengembangan berulang melalui pembuatan prototipe dan pengujian secara bertahap. Hasil pengujian sistem menunjukkan bahwa sistem ini dapat mempercepat proses transaksi, mengurangi kesalahan pencatatan, dan meningkatkan efisiensi manajemen penjualan di Toko Anisa. Diharapkan bahwa penerapan sistem ini akan sangat membantu operasi bisnis Toko Anisa dan menjadi model untuk pengembangan sistem serupa di masa depan.

Kata kunci: Sistem Informasi Penjualan, PHP Native, Pengembangan Aplikasi Cepat, Lokasi Penjualan, Anisa Store.

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini, banyak wirausahawan atau pengusaha dari berbagai budaya dan latar belakang memulai bisnis di samping mereka sendiri. Usaha yang dibuka bervariasi sesuai dengan tujuan wirausahawan; ini termasuk kafe-kafe kecil, mode, cemilan, dan sebagainya. Dalam operasi bisnisnya, pendataan diperlukan untuk menyatukan dan memeriksa semua transaksi oleh kasir dan pemilik usaha. Mungkin untuk melakukan pendataan secara manual, tetapi metode ini memiliki banyak kekurangan yang dapat menyulitkan wirausahawan.

Sistem Point of sale adalah sistem aplikasi yang digunakan oleh bisnis minimarket atau toko untuk mengelola berbagai jenis transaksi, seperti pembelian, penjualan, pengembalian pembelian, dan pelaporan. Semua informasi yang diperoleh sangat penting untuk membantu pemilik bisnis dari segala jenis membuat keputusan strategis. Proses pengambilan keputusan strategis ini dapat meningkatkan efisiensi bisnis.

Toko Anisa adalah sebuah toko yang menjual barang kebutuhan sehari-hari telah melihat peningkatan jumlah pelanggan dan transaksi dalam beberapa tahun terakhir. Toko Anisa membutuhkan sistem yang lebih efisien untuk mengelola transaksi penjualan untuk meningkatkan penjualan dan pelayanan.

Penelitian ini didasari oleh penelitian sebelumnya, diantaranya adalah penelitian yang dilakukan oleh (Dean Abner & Julian Gerung, 2022) yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website pada Toko Arpan Electric" dimana dalam penelitian tersebut membahas tentang pengelolaan data persediaan dan transaksi penjualan yang masih dilakukan secara manual. Penelitian (Suprianto, Muhammad Fadlan, & Denis Prayogi, 2021) yang berjudul "Perancangan Aplikasi Point of Sale Berbasis Web pada Toko Project Salfa Tarakan" penelitian tersebut membahas tentang bagaimana melakukan pendataan barang, penjualan, dan pesanan pelanggan secara manual.

Oleh sebab itu, maka diperlukan sistem informasi yang terintegrasi diperlukan untuk meningkatkan efisiensi dan kemudahan dalam proses penjualan serta untuk menghasilkan laporan yang mudah dan efisien. Sistem ini akan membantu mengelola data penjualan secara cepat dan tepat, yang akan membantu pengambilan

keputusan. Merancang Sistem Informasi Penjualan dengan PHP Native untuk membantu Toko Anisa.

Berdasarkan pertanyaan penelitian yang telah dirumuskan, tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengembangkan sistem penjualan berbasis web yang akan membuat proses penjualan dan menghasilkan laporan lebih mudah dan efisien.

Manfaat penelitian ini mencakup peningkatan reputasi kampus sebagai pencipta karya ilmiah aplikatif, menghasilkan laporan penjualan yang akurat dan komprehensif, serta dapat memperoleh pengalaman berharga yang dapat membantu mereka mengembangkan karir di bidang IT.

1.2 Tinjau Pustaka

a. Rancang Bangun

Rancang bangun adalah suatu kegiatan menerjemahkan hasil analisis ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian membuat sistem atau memperbaiki sistem yang sudah ada (Sitanggang Rianto et al., 2022).

Rancang bangun merupakan sebuah proses mengembangkan dan memperbaiki sistem atau aplikasi yang sudah ada ataupun belum ada dengan beberapa komponen yang digunakan dari hasil proses analisa sistem dimana mengharapkan dapat menghasilkan aplikasi yang berkualitas sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan (Surahmat, 2023).

Definisi diatas dapat disimpulkan bahwa Rancang bangun adalah proses yang menerjemahkan hasil analisis ke dalam paket perangkat lunak untuk mengembangkan atau memperbaiki sistem yang ada. Proses ini melibatkan penggunaan dan komponen-komponen yang dianalisis dengan tujuan menghasilkan aplikasi berkualitas sesuai kebutuhan.

b. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah kumpulan komponen yang saling terkait yang berperan dalam proses penciptaan dan penyampaian informasi. Dengan menggunakan komponen hardware (Perangkat Keras), software (Perangkat Lunak), dan *brainware* (Manusia), sistem ini memproses input sumber data dan menghasilkan informasi yang bermanfaat untuk pengambilan keputusan (ZA & Hadiwinata, 2024).

Sistem Informasi merupakan suatu sub sistem yang menjadi bagian dari sebuah sistem lain yang lebih besar. Sistem informasi merupakan salah satu dari beberapa *sub sistem* yang dimiliki oleh

sebuah *organisasi* sebuah sistem informasi tidak dapat dibuat,

dirancang dan dioperasikan secara terpisah dari sub sistem yang lain (Gede Endra Bratha, 2022).

Berdasarkan uraian diatas dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi adalah suatu kesatuan komponen yang berinteraksi untuk menghasilkan dan menyampaikan informasi. Komponen-komponen ini meliputi perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), dan manusia (brainware) yang memproses data input menjadi informasi yang bermanfaat untuk pengambilan keputusan. Selain itu, sistem informasi merupakan bagian dari sub sistem dalam sebuah sistem yang lebih besar dalam organisasi dan tidak bisa berfungsi secara terpisah dari sub sistem lainnya.

c. Penjualan

Penjualan adalah suatu system keseluruhan dari kegiatan usaha yang ditujukan untuk merencanakan, menentukan harga, mempromosikan dan mendistribusikan barang, jasa, ide kepada pasar sasaran agar dapat mencapai tujuan organisasi (Prasetyo et al., 2022).

Penjualan adalah sebuah proses yang dimana seseorang melakukan kegiatan pemasaran untuk memperoleh pendapatan dan dapat memenuhi kebutuhan pembeli (Aditya et al., 2022).

Berdasarkan pengertian diatas disimpulkan bahwa Penjualan adalah proses dan sistem keseluruhan dari kegiatan usaha yang meliputi perencanaan, penentuan harga, promosi, dan distribusi barang, jasa, atau ide kepada pasar sasaran dengan tujuan mencapai tujuan organisasi. Selain itu, penjualan juga merupakan proses pemasaran yang dilakukan oleh seseorang untuk memperoleh pendapatan dan memenuhi kebutuhan pembeli.

d. Website

Website adalah sebuah halaman yang ada *di google* yang bisa diakses oleh semua orang secara gratis jika mempunyai koneksi internet dimana isi halaman dari *website* tersebut berisi informasi terhadap sesuatu dalam bentuk data digital baik itu berupa teks, gambar, video, animasi dan musik (Haerul, 2024).

Web adalah sebuah halaman berisi dokumen sehingga pengguna dapat melihat gambar atau informasi yang terhubung dengan internet (Rjianto et al., 2023).

Berdasarkan uraian diatas penulis dapat menyimpulkan Website merupakan sebuah halaman digital yang dapat diakses melalui internet, yang berfungsi sebagai media untuk menyajikan berbagai jenis informasi dalam bentuk teks, gambar, video, animasi, dan musik. Hal ini memungkinkan pengguna untuk mendapatkan dan mengakses informasi secara online melalui koneksi internet.

e. HTML

HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah sebuah bahasa markah yang dapat digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi. Pada HTML dipergunakan *hypertext link* atau hubungan antara teks dan dokumen lain. Dengan demikian pembaca dokumen bisa melompat dari satu dokumen ke dokumen yang lain dengan mudah (Rio Ramdani et al., 2023).

f. CSS

CSS kepanjangan dari *Cascading Style Sheet* adalah bahasa-bahasa yang merepresentasikan halaman web. Seperti warna, layout, dan font. Dengan menggunakan CSS, seorang web developer dapat membuat halaman web yang dapat beradaptasi dengan berbagai macam ukuran layar. Pembuatan CSS biasanya terpisah dengan halaman HTML. Meskipun CSS dapat disisipkan di dalam halaman HTML (Putra, Taurusia, & Budiman dalam Risti, 2023).

g. Javascript

Menurut Biliun JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat Client-Side Programming Language. JavaScript adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat halaman web yang interaktif dan dinamis. JavaScript kini menjadi bahasa pemrograman yang sangat populer di web dan banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi web dan penting untuk dipelajari oleh para pengembang web (Hartono et al., 2023)

h. Bootstrap

Bootstrap adalah library framework CSS yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan front-end website dan juga merupakan salah satu framework HTML, CSS dan javascript yang paling populer di kalangan web developer yang digunakan untuk mengembangkan sebuah website yang responsive (Sahdilla, 2021).

i. PHP

PHP adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum. PHP diciptakan oleh Rasmus Lerdorf pertama kali tahun 1994. Saat ini PHP adalah singkatan dari: *Hypertext Preprocessor*, sebuah kepanjangan rekursif, yakni permainan kata dimana kepanjangannya terdiri dari singkatan itu sendiri. PHP dapat digunakan dengan gratis (*free*) dan bersifat *Open Source* (Rina Noviana, 2022).

Development (RAD).



Gambar 1. Metode RAD

Tahap pengembangan sistem RAD memiliki beberapa kegiatan yang sesuai dengan tahapan yang dijelaskan dalam proses pengembangan sistem. Tahap tersebut meliputi:

1. Requirement Planning (Perencanaan Syarat-syarat)

Pada tahap ini penulis mengidentifikasi permasalahan yang terjadi serta mengidentifikasi kebutuhan apa saja yang akan dibutuhkan dan juga tujuan dari website tersebut.

2. Workshop Design (Perancangan Sistem)

Pada tahap ini peneliti mendesain sistem yang memanfaatkan website untuk membangun aplikasi *Point of Sale* untuk meningkatkan efisiensi penjualan. Adapun penerapannya menggunakan UML dengan diagram *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

a. Use Case Diagram

Use case merupakan gambaran dari fungsional suatu sistem. Adapun perancangan use case diagram yang akan digunakan adalah sebagai berikut:

II. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Pengamatan dilakukan dengan melakukan observasi langsung di Gudang Toko Anisa terutama bagian administrasi. Dilakukan pengamatan pada tanggal 17 Mei 2024. Dari hasil pengamatan dapat dilihat hasil sistem yang berhubungan dengan kegiatan pengolahan data yang sedang berjalan di Gudang Toko Anisa.

2. Wawancara

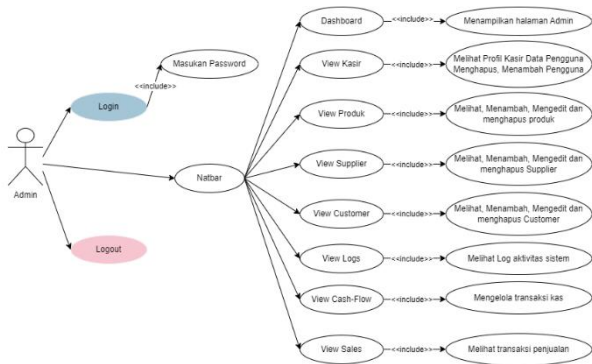
Wawancara dilakukan dengan Ibu Miza selaku pemilik Toko untuk mendapatkan informasi yang mendalam mengenai operasional saat ini, masalah yang ada, dan harapan terhadap sistem baru yang diharapkan.

3. Kuesioner

Selanjutnya peneliti mengumpulkan data secara langsung pada objek penelitian dengan menggunakan cara menyebarkan kuesioner. Kuesioner yang akan diberikan secara langsung kepada para responden berisi beberapa pertanyaan yang harus dijawab oleh responden

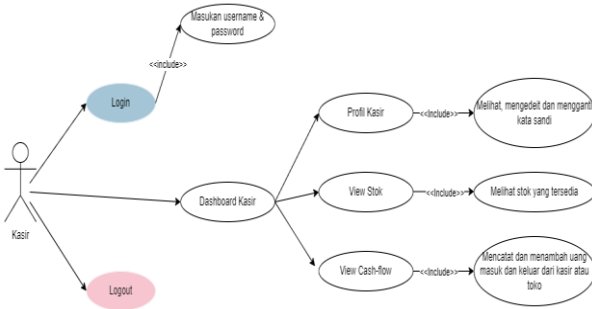
2.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini, akan dikembangkan sebuah aplikasi *Point of Sale* untuk meningkatkan efisiensi penjualan pada Toko Anisa. Pengembangan sistem dalam penelitian ini memakai metodologi *Rapid Application*



Gambar 2. Use Case Diagram Admin

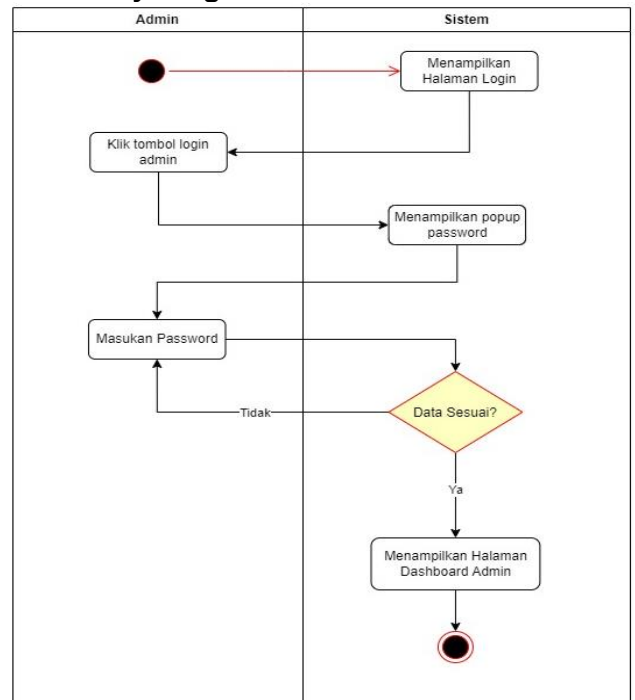
Diagram use case di atas menggambarkan interaksi antara seorang admin dengan sistem aplikasi yang dirancang untuk mengelola berbagai fitur terkait dengan penjualan dan pengelolaan toko. Fitur-fitur yang disediakan oleh sistem, seperti data kasir, produk, supplier, customer, aktivitas, cash-flow dan sales.



Gambar 3. Use Case Diagram Kasir

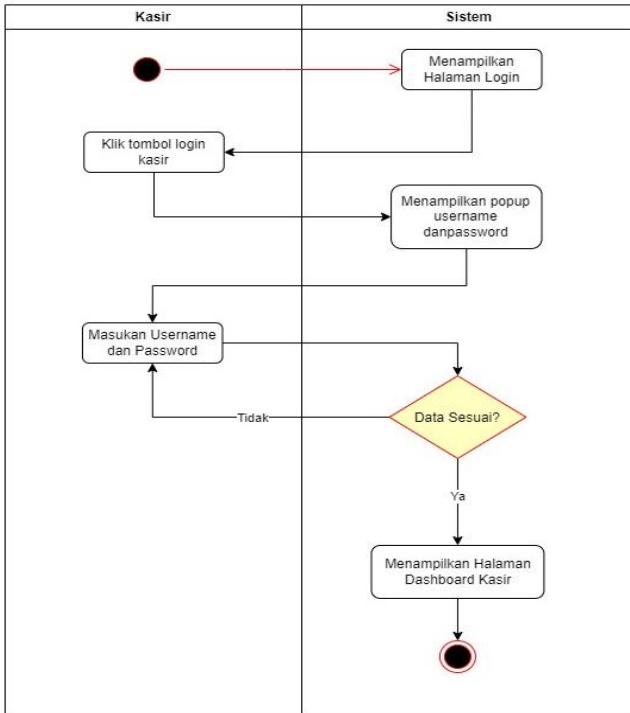
Diagram use case diatas menggambarkan interaksi antara seorang kasir dengan sebuah sistem aplikasi penjualan. Sistem ini dirancang untuk mendukung berbagai fungsi yang berkaitan dengan manajemen transaksi di toko, seperti data profil kasir, stok barang dan mencatat aliran kas.

b. Activity Diagram



Gambar 4. Activity Diagram Login Admin

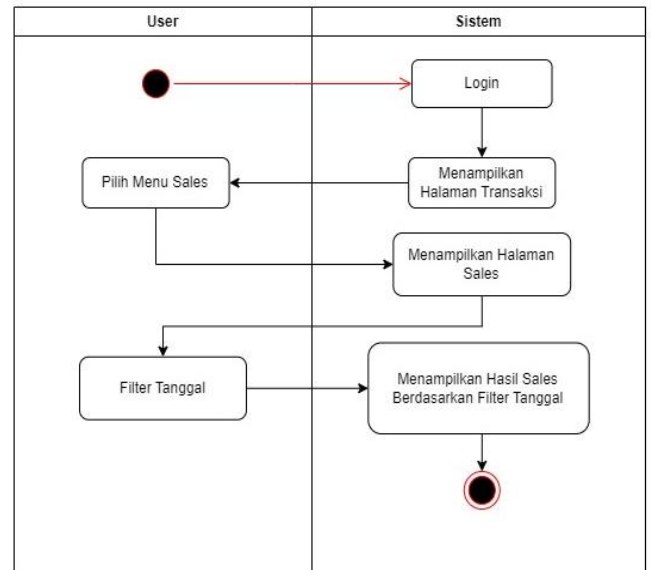
Diagram aktivitas diatas menggambarkan alur proses login pada sebuah sistem. Proses ini dimulai ketika pengguna, dalam hal ini seorang admin, ingin masuk ke dalam sistem.



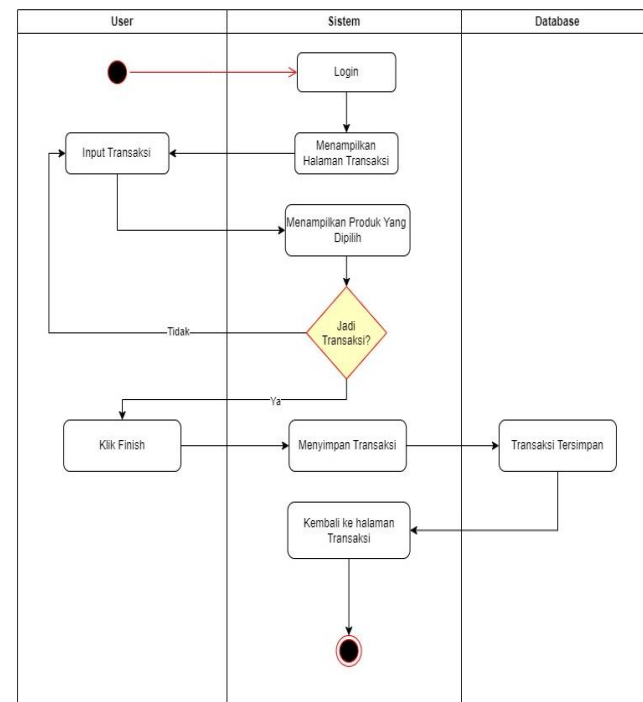
Gambar 5. Activity Diagram Login Kasir

Diagram aktivitas diatas menggambarkan alur proses login pada sebuah sistem. Proses ini dimulai ketika pengguna, dalam hal ini seorang kasir, ingin masuk ke dalam sistem.

proses yang terjadi ketika seorang pengguna ingin melakukan transaksi (pembelian) dalam sistem.



Gambar 7. Activity Diagram Sales



Gambar 6. Activity Diagram Transaksi

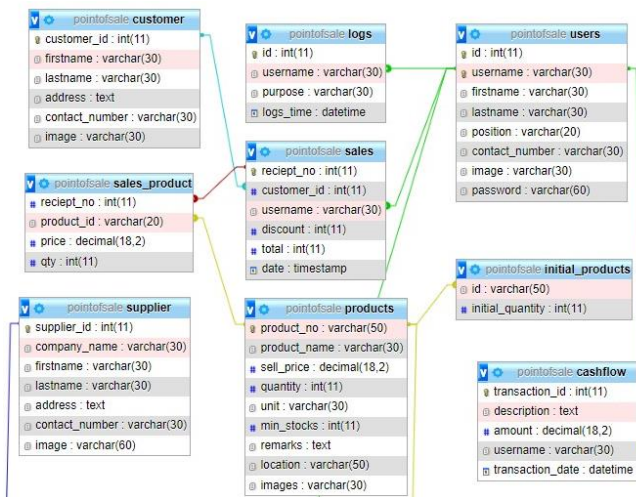
Diagram aktivitas diatas menggambarkan alur

Diagram aktivitas di atas menggambarkan alur kerja atau proses yang dilalui oleh seorang pengguna dalam sistem untuk melihat data penjualan berdasarkan filter tanggal.

3. Implementation & Testing (Implementasi & Pengujian)

Pada tahap ini, proses akan dilakukan dengan melakukan penulisan kode program. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan native sript dan database mysql Setelah itu akan dilakukan pengujian.

c. Entity Relationship Diagram (ERD)

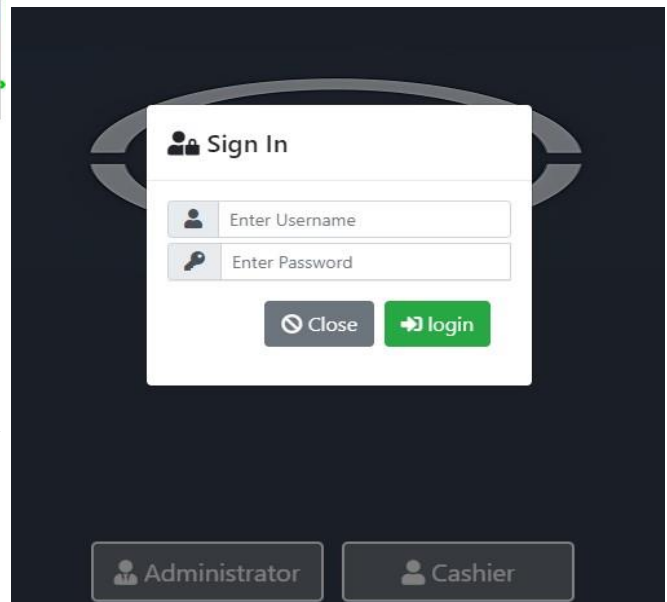


Gambar 11. Entity Relationship Diagram

Tabel-tabel dalam sistem database saling terkait dan memberikan gambaran menyeluruh tentang aktivitas bisnis, mulai dari pengelolaan data pelanggan hingga analisis penjualan. Tabel-tabel ini juga mencakup informasi lengkap tentang pelanggan (customer), produk (products), pemasok (supplier), transaksi penjualan (sales), dan pengguna sistem (users).

Gambar 12. Halaman Login Admin

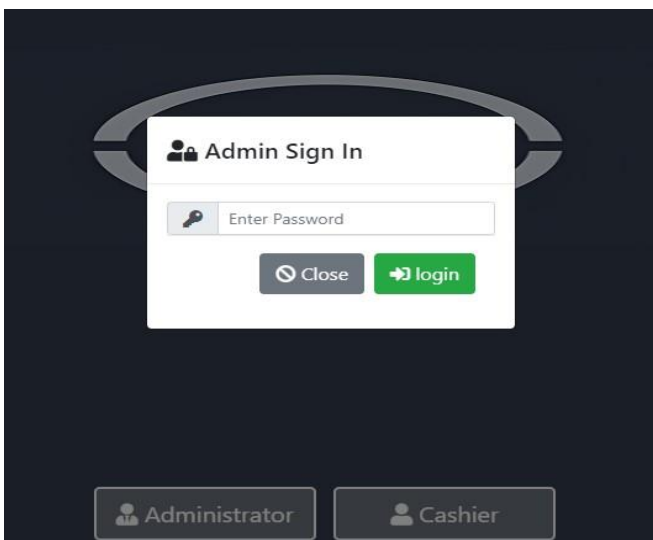
Halaman ini adalah area khusus yang digunakan oleh administrator toko Anisa. Administrator dapat mengelola semua operasi toko, mulai dari pengelolaan produk, penjualan, hingga laporan keuangan, setelah memasukkan kata sandi yang valid. Dengan fitur ini, administrator dapat menggabungkan kinerja toko secara real-time dan membuat pilihan bisnis yang lebih baik.



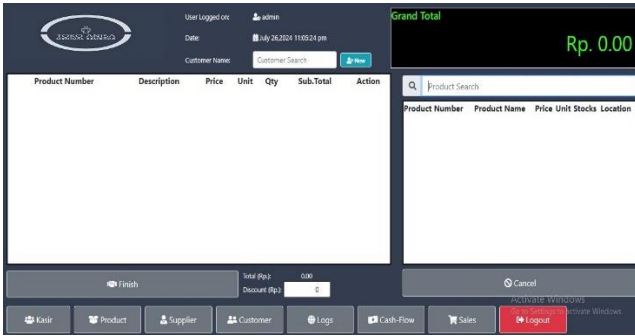
Gambar 13. Halaman Login Kasir

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil

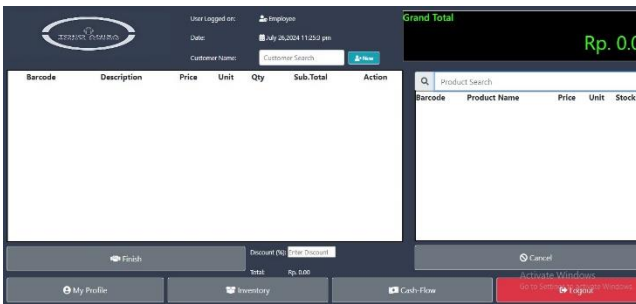


Halaman ini adalah area khusus yang hanya dapat diakses oleh pengguna yang memiliki peran sebagai kasir. Setelah login menggunakan akun kasir mereka, mereka hanya dapat mengakses fitur yang berkaitan dengan tugas kasir, seperti mencetak struk, melakukan transaksi penjualan, dan memeriksa laporan penjualan harian. Mereka tidak dapat mengakses fitur administratif lainnya.



Gambar 14. Dashboard Admin

Administrator dapat dengan cepat mendapatkan informasi yang mereka perlukan melalui halaman admin yang dirancang dengan tampilan yang mudah dipahami dan mudah digunakan. Berbagai fitur yang tersedia disusun secara sistematis, sehingga memudahkan administrator melakukan tugas sehari-hari seperti membuat laporan penjualan, mengelola stok barang, dan mengelola data pelanggan.



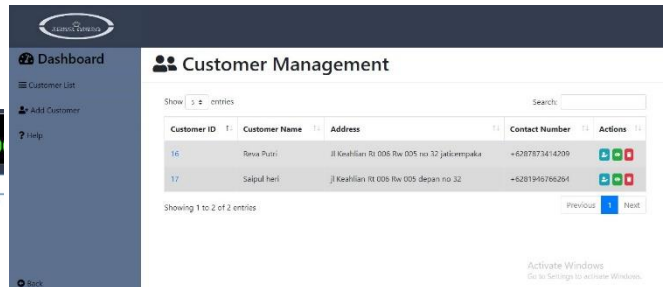
Gambar 15. Dashboard Kasir

Halaman kasir ini dibuat untuk memudahkan pemilik toko Anisa menjalankan bisnis mereka. Dengan tampilan yang mudah dipahami dan fitur yang lengkap, pencatatan penjualan menjadi lebih mudah. Administrator dapat mencari produk, menghitung jumlah pembayaran, dan memberikan pesanan kepada pelanggan dengan cepat.



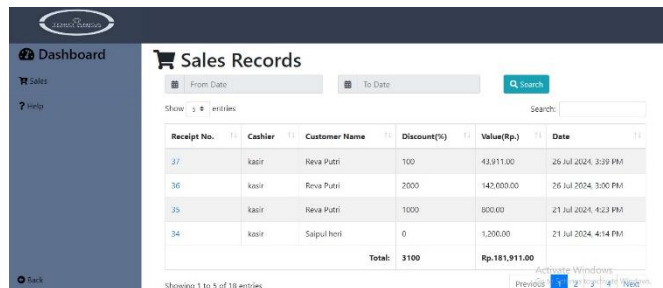
Gambar 16. Halaman Produk

Halaman ini dirancang khusus untuk membantu administrator menjalankan toko dengan lebih baik. Proses pengelolaan data menjadi lebih efisien berkat tampilannya yang sederhana dan navigasi yang mudah. Data seperti data penjualan, stok produk, dan informasi karyawan dapat dengan mudah diakses oleh administrator.



Gambar 17. Halaman Customer

Halaman ini berfungsi sebagai pusat data pelanggan di toko Anisa. Administrator dapat mengatur semua informasi tentang pelanggan di sini, mulai dari mendaftar pelanggan baru, mengatur informasi kontak, hingga melihat riwayat transaksi pelanggan. Administrator dapat dengan mudah menemukan pelanggan yang ingin dikelola dan melakukan perubahan dengan fitur pencarian dan filter yang lengkap.



Gambar 18. Halaman Sales

Halaman ini berisi semua catatan penjualan yang terjadi di toko Anisa. Di sini, Kita dapat melihat semua detail transaksi, termasuk nomor nota, nama kasir, nama pelanggan, diskon yang diberikan, total harga, dan tanggal transaksi. Administrator dapat melihat catatan ini untuk melacak kinerja penjualan, menganalisis gaya penjualan, dan menentukan strategi penjualan yang efektif.

3.2 Pengujian Black Box

Sebagai hasil dari pengujian sistem yang dilakukan dengan metode black box ini, sebagian besar fungsi sistem berjalan sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan. Hasilnya menunjukkan bahwa hampir semua fitur utama, termasuk login dan logout, data manajemen (produk, pemasok, pelanggan, log, aliran kas, penjualan), inventaris, dan profil, berfungsi dengan baik. Sistem sudah siap untuk memberikan tanggapan yang tepat dan menangani kesalahan masukan. Secara

keseluruhan, pengujian ini menunjukkan bahwa sistem memiliki tingkat keunggulan yang signifikan dalam menjalankan fungsi utamanya.

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

a. Kesimpulan

Setelah merancang sistem informasi penjualan di Toko Anisa menggunakan PHP Native, sistem informasi penjualan Toko Anisa telah terbukti mampu meningkatkan efisiensi proses penjualan, seperti yang ditunjukkan oleh kemampuan sistem untuk secara otomatis mengelola data produk, pelanggan, dan transaksi, sehingga mempercepat proses transaksi.

b. Saran

Untuk Pengembangan lebih lanjut sistem informasi penjualan pada Toko Anisa menggunakan PHP Native, disarankan agar sistem ini dilengkapi dengan Pengembangan Fitur Manajemen Stok Otomatis: Dapat mempercepat pengelolaan barang dan mencegah kesalahan pencatatan stok dengan menambahkan fitur yang secara otomatis menghitung dan memperbarui stok barang berdasarkan transaksi penjualan yang terjadi.

UCAPAN TERIMAKASIH

1. Fauziah, S.Kom., M.T. sebagai Dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan arahan dan masukan selama penyusunan jurnal ini.
2. Ahmad Fatih, S.Kom., M.M.S.I. sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan saran dan masukan selama penyusunan jurnal ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nugraha, P. G. S. C. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Software Point of Sale (Pos) Dengan Metode Waterfall Berbasis Web. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 10(1), 92–103.
- [2] Juventauricula, P., Hanggara, B. T., & Pramono, D. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Point of Sale (POS) berbasis Web menggunakan Pendekatan Metode Waterfall (Studi Kasus: Restoran Altari). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(1), 97–106.
- [3] Sitanggang Rianto, Urian Dachi Teddy, & Manurung H G Immanuel. (2022). Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hiasberbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql. *Tekesos*, 4(1), 84–90.
- [4] Surahmat, A. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Pada Percetakan Cubic Art. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 81–86.
- [5] ZA, J., & Hadiwinata, S. N. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Kopi Pada Coffee Shop Konamu Menggunakan Sistem Point Of Sale. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 8(2), 1–10.
- [6] Gede Endra Bratha, W. (2022). Literature Review Komponen Sistem Informasi Manajemen: Software, Database Dan Brainware. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), 344–360.
- [7] Prasetyo, A., Rahmawati, L. S., & Ramadhan, M. I. (2022). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Mazidah Collection. *Jurnal Janitra Informatika Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–52.
- [8] Aditya, F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS ANDROID (Studi Kasus: PADA TOKO MURAH JAYA ALUMUNIUM). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(3), 316–329.
- [9] Rio Ramdani, M., Agustin, C., Piksi Ganesha Bandung, P., Gatot Subroto No, J., & Batununggal, K. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Website Multiuser Menggunakan PHP-HTML Dan Pengolahan Data Menggunakan Google Data Studio Di BKB Nurul Fikri*. 10(3), 312–321.
- [10] Risti, E. A. (2023). Implementasi Pengolahan Sistem Penjualan Furniture Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Furniture Jati Sungu Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(4), 435–445.
- [11] Hartono, T. P., Kristianti, N., & Anugerah, P. B. A. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Transaksi Berbasis Website Pada Ester Laundry. *JOINTECOMS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 3(2), 2798–3862.
- [12] Sahdilla, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Dian Berbasis Web. *Informatika*, 9(2), 83–89.
- [13] Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124.
- [14] Taufiqurahman, M. A. T., Halizah, N., Abadi, M. M. K., Adibah, I. F., & Fitri, A. S. (2023). Perancangan Sistem Ct-Pos Berbasis Web Untuk Meningkatkan Efisiensi Proses Bisnis Pada Minimarket “Cafe Tuman.” *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 11(2).